

# Spelen met twee

Re

Player1

*mf*

Player2

*mf*

layer1

*mf* *p* *f*

layer2

*mf* *p* *f*

layer1

*f* *p* *f*

layer2

*f* *p* *f*

layer1

*mf* *p* *f* *p* *f*

layer2

*mf* *f* *p* *f*

layer1

*f*

layer2

*f*